

**CORRECTION DE PROBATOIRE BLANC LYCEE CLASSIQUE DE
DSCHANG Serie : A**

Corrigé par : Georges TCHUENTE NJIMFO

TEL : 679637622

INFORMATIQUE

**Partie I : ENVIRONNEMENT NUMERIQUE, SECURITE
INFORMATIQUE**

Exercice 1

- a-** Il doit protéger le compte utilisateur par un mot de passe
- b-** Vous devez créer plusieurs comptes utilisateurs et mettre le mot de passe sur son propre compte
- c- sécurité informatique :** ensembles des moyens techniques et organisationnelles permettant de garantir que les ressources matérielles et logicielles d'une organisation sont utilisées dans le cadre prévu.
- d-** Citer deux principes fondamentaux de la sécurité informatique : **la confidentialité, authentification, la disponibilité, l'intégrité**

Exercice 2 :

- 1) =somme (B2 ;C2)
- 2) =produit (D2 ;E2)
- 3) =somme (F2 :F7)
- 4) =NB.SI(E2 :E7 ; '>=5000')

Partie II : ALGORITHME ET PROGRAMMATION WEB

Exercice 1 :

- 1. **algorithme :** suite finie et ordonnée d'instructions permettant de résoudre un problème donné.
- 2. Le nom de cet algorithme n'est pas correct parce qu'il y'a les espaces entre les différents mots. Ces mots devraient être séparés par la barre de huit (_)
- 3. **Correction :** var A, B, Résultat, i : entier ;
- 4. Elles ne sont pas correctes. On devrait écrire **i← 1 ; resultat← 0 ;**
Ce sont des instructions d'affectation.

Exercice 2

a. **Site web** : ensemble de pages web inter reliées entre elles par les liens hypertextes

HTML : Hypertext Markup Language

b. Donnez la structure minimale d'une page web

```
<html>
  <head>
    <title> titre </title>
  </head>
  <body>
    .....
  </body>
</html>
```

c. Complétez le tableau en indiquant le rôle de chacune des balises

BALISES	ROLES
	Permet d'insérer une liste ordonnée
<I>.....</I>	Permet de mettre le texte en italic
	Permet de mettre le texte en gras

Partie III : INFOGRAPHIE, MUTIMEDIA ET USAGE SOCIOCULTURELS DU NUMERIQUE

Exercice 1 :

1. Définir : **image** : c'est la représentation d'un objet sous forme de dessin ou photographie.
2. Donnez deux processus d'acquisition des images
 - La capture d'image
 - La numérisation d'image
3. Une image a une longueur de 190 pixels (définition) sachant que sa résolution est de **96 DPI**, calculer la dimension réelle en centimètre de cette image.

Longueur de l'image= définition sur la longueur/ résolution

A.N longueur de l'image=190/96=2,17''

Pour convertir en centimètre on a 1''=2,54cm

2,17''=2,17*2,54=5,53cm

Donc longueur de l'image= 5,53 cm

Exercice 2

En prélude de ses activités de la fête de la jeunesse. Vos aînés académiques ont organisé une conférence sur l'utilisation responsable des réseaux sociaux.

- a- réseau social :** ensemble d'individus ou d'organisations reliés entre eux par les interactions sociales régulières.
- b-** - le harcèlement en ligne, la perte de temps et concentration, les fakes news
- c-** - permet d'accéder à ses données personnelles à tout moment et depuis n'importe où
 - Synchroniser ses données sur plusieurs appareils
- d-** Donnez deux logiciels de virtualisation :
 - Virtual box
 - vmware